

PROGRAMACIÓN EN ASP.net	
DURACIÓN	DÍAS DE CONEXIÓN
40 horas	60 días

**CONTACTO:** [formacion@fgulem.es](mailto:formacion@fgulem.es)

El Campus Virtual ha sido concebido con una metodología dinámica e interactiva, basada en el aprendizaje activo y participativo del alumno.

#### OBJETIVOS DEL CURSO

Adquirir los conocimientos necesarios para crear aplicaciones de negocios integradas con la propia gestión de la empresa, concretamente:

- Los participantes descubrirán el lenguaje y entorno ASP.NET. Serán capaces de instalar y poner en marcha el programa, obtendrán conocimientos sobre el manejo de formularios HTML, y controles HTM, de servidor y de acceso a datos.
- Así mismo aprenderán el funcionamiento básico de la programación orientada a objetos y del lenguaje propio de ASP.NET, que es Visual Basic.NET.

- **PROGRAMA**

#### **1. INTRODUCCIÓN AL DESARROLLO DE APLICACIONES WEB Y REQUISITOS DE ASP.NET**

- 1.1 Introducción
- 1.2 ASP 3
- 1.3 Java
- 1.4 PHP
- 1.5 DHTML
- 1.6 Microsoft .NET Framework (Requisitos de ASP.NET)
- 1.7 CLS y CTS
- 1.8 IL (MSIL)

#### **2. CONCEPTOS DE PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS**

- 2.1 Objetos
- 2.2 Encapsulación y Abstracción

- 2.3 Mensajes, Clases y Herencia
- 2.4 Métodos
- 2.5 Polimorfismo
- 2.6 Sobrecarga
- 2.7 Modelo de objetos
- 2.8 Relaciones entre clases
- 2.9 Ventajas e Inconvenientes de la POO

### **3. CREANDO UNA PÁGINA BÁSICA**

- 3.1 Comentando un ejemplo
- 3.2 Sintaxis de C#
- 3.3 Declaración de variables y comentarios
- 3.4 Sentencias condicionales
- 3.5 Bucles
- 3.6 Operadores
- 3.7 Manejadores de eventos
- 3.8 Tratamientos de errores
- 3.9 Definición e Instanciación de Clases
  - 3.9.1 Definición de Clases
  - 3.9.2 Instanciación de Clases
- 3.10 Modificadores
- 3.11 Especial mención al uso de VBScript y JScript
  - 3.11.1 Crear una página ASP.NET
  - 3.11.2 Agregar secuencias de comandos
  - 3.11.3 Combinación
  - 3.11.4 Directivas en ASP.NET
  - 3.11.5 Tratamiento de los espacios en blanco
  - 3.11.6 Variables y Constantes
  - 3.11.7 Alcance de las variables
  - 3.11.8 Asignación de variables
  - 3.11.9 Alcance de sesión
  - 3.11.10 Alcance de aplicación
  - 3.11.11 Utilización de constantes
  - 3.11.12 Secuencias de comandos
  - 3.11.13 Escribir procedimientos
  - 3.11.14 Definir procedimientos
  - 3.11.15 Llamadas a procedimientos
  - 3.11.16 Procesar datos de usuarios
  - 3.11.17 Procesar datos con ASP.NET
  - 3.11.18 Obtener datos de formularios
  - 3.11.19 Colección FORM

- 3.11.20 Validar datos de formularios
- 3.11.21 Acceso a origen de datos
- 3.11.22 Creación de cadenas de conexión
- 3.11.23 Conexión a origen de datos
- 3.11.24 Consultas SQL
- 3.11.25 El objeto Recordset
- 3.11.26 Combinación de formularios HTML con Datos
- 3.11.27 Transferencia entre archivos .ASP
- 3.11.28 Enviar contenido al explorador
- 3.11.29 Secuencias de comandos simples
- 3.11.30 Creación y administración de variables
- 3.11.31 Código para variables
- 3.11.32 Observaciones sobre variables
- 3.11.33 Bucles
- 3.11.34 Introducción a los Operadores Condicionales
- 3.11.35 Los bucles; If...Then, selec, case,...
- 3.11.36 Introducción a las funciones
- 3.11.37 Introducción a datos con el método POST
- 3.11.38 Formularios con método POST
- 3.11.39. Uso de campos
- 3.11.40 Conectar a una Base de Datos (BBDD)
- 3.11.41 Una consulta sencilla
- 3.11.42 Agregar o eliminar registros
- 3.11.43 Actualizar registros
- 3.11.44 El método MapPath

#### **4. CONCEPTOS DE WEB FORMS**

- 4.1 Introducción
- 4.2 La clase Page
  - 4.2.1 Eventos
  - 4.2.2 Propiedades
  - 4.2.3 Métodos
- 4.3 Web Forms
- 4.4 Introducción a los controles de servidor de ASP.NET
- 4.5 Controles HTML
  - 4.5.1 Introducción a los controles HTML
  - 4.5.2 Ejemplo 1
  - 4.5.3 Ejemplo 2
  - 4.5.4 Ejemplo 3
- 4.6 Introducción a los controles Web
- 4.7 Ejemplos con controles Web

- 4.7.1 Ejemplo 4
- 4.7.2 Ejemplo 5
- 4.7.3 Ejemplo 6
- 4.7.4 Ejemplo 7
- 4.7.5 Ejemplo 8
- 4.7.6 Ejemplo 9
- 4.8 Los controles DataList y DataGrid
  - 4.8.1 DataList
  - 4.8.2 DataGrid
- 4.9 Las directivas @page, @import, @implements, @assembly
  - 4.9.1 Introducción
  - 4.9.2 @page
  - 4.9.3 @import
  - 4.9.4 @implements
  - 4.9.5 @assembly

## **5. CONFIGURACIÓN DE IIS**

- 5.1 Introducción
- 5.2 Herramienta de administración de servicios de internet
- 5.3 Configuración de Internet Information Services (IIS)
  - 5.3.1 Introducción
  - 5.3.2 Ficha del Sitio Web
  - 5.3.3 Ficha del Directorio Particular
  - 5.3.4 Ficha Documentos
  - 5.3.5 Ficha Rendimiento
- 5.4 La aplicación Web
- 5.5 Eventos del Servidor
- 5.6 Gestión del estado de la aplicación ASP.NET
- 5.7 Los ficheros de configuración
- 5.8 Formato de los ficheros de configuración
- 5.9 Configuración general
- 5.10 Configuración de la página
- 5.11 Configuración de la sesión
- 5.12 Módulos y Manejadores HTTP
- 5.13 Seguridad en ASP.NET
  - 5.13.1 Introducción
  - 5.13.2 Autenticación y autorización
  - 5.13.3 Autenticación por formularios
  - 5.13.4 Autorización de usuarios

- **TEMPORALIZACIÓN**

1. Introducción al desarrollo de aplicaciones Web y requisitos de asp.net: 5 horas
  2. Conceptos de programación orientada a objetos : 5 horas
  3. Creando una página básica: 12 horas
  4. Conceptos de Web Forms: 12 horas
  5. Configuración de IIS: 6 horas
- TOTAL: 40 horas

- **FORMACIÓN NECESARIA PARA ACCEDER CON ÉXITO AL CURSO**

- Informática nivel usuario.
- Conocimientos básicos de hardware de un ordenador y del uso del sistema operativo.
- Conocimientos básicos sobre el entorno y bases del Visual Estudio.

- **ESPECIFICACIONES**

Curso Scorm. Ejercicios y Evaluaciones integrados en temario. Simuladores.

- **HARDWARE NECESARIO Y PERIFÉRICOS ASOCIADOS**

Ordenador y conexión a Internet

- **SOFTWARE NECESARIO**

- Acrobat Reader, versión 6.0 o superior, o Foxit Reader, versión 2.3
- Flash Player
- Java Sun (Google Chrome requiere la actualización 10 de la versión de Java)
- Reproductor de Windows Media Player a partir de la versión 9

- **TIEMPO DE RESPUESTA**

Los tutores pedagógicos atenderán a los alumnos en un plazo de 24 horas y los tutores de contenido en un plazo máximo de 48 horas en días laborables.

Todo esto se desarrolla a través de diversos servicios formativos:

- **Guía didáctica** En ella se marcan y explican las pautas, orientaciones y recomendaciones necesarias para el seguimiento y aprovechamiento adecuado del curso.

- **Contenidos.** Los contenidos de este curso han sido realizados por un equipo multidisciplinar, entre los que se encuentran expertos en la materia que se desarrolla, pedagogos, docentes y técnicos informáticos en desarrollos multimedia.

En este curso se ha buscado un equilibrio entre el necesario rigor técnico de los contenidos y una presentación atractiva e intuitiva que facilite el seguimiento del curso y que constituya una clara opción de aprendizaje, de manera que todo aquél que lo realice vea satisfechas sus expectativas: comprensión y asimilación de todo lo relacionado con las unidades desarrolladas y capacidad para aplicar estos conocimientos a la práctica diaria.

El temario de este curso tiene un formato dinámico e interactivo, en base al cual podrás participar activamente en tu aprendizaje. En la construcción del mismo se han utilizado una serie de iconos y links, que requieren tu participación en el descubrimiento de los contenidos, ya que deberás interactuar con los mismos para ver la información. De esta manera, el seguimiento del curso se convierte en una experiencia dinámica que requiere de una participación activa del alumno, lo que facilita la rapidez en la comprensión y uso de la información. Ello contribuye a conseguir que el curso resulte más entretenido y no debemos olvidar que el entretenimiento acrecienta el interés, el cual, a su vez, favorece la atención y concentración, que se traducen en mayores niveles de aprendizaje.

- **Actividades.** Hemos desarrollado ejercicios y casos prácticos interactivos, integrados en los contenidos, que fomentan la participación e interacción continua de los alumnos y permiten que vayas afianzando los conocimientos al mismo tiempo que los adquieres, con el fin de que llegues totalmente preparado a la evaluación final y la superes sin dificultades.

**-Tutores a disposición del alumno:**

Un **tutor de contenido** experto en la materia que le resolverá las dudas concretas sobre el temario y los ejercicios.

Un **tutor pedagógico** que le ayudará y motivará a lo largo del curso. Se pondrá en contacto periódicamente a los alumnos informándoles de su estado de evolución y animándoles a finalizar con éxito el curso. También les informará de todo lo relativo al curso (información de interés, inclusión de documentación adicional en la biblioteca, etc)

Un **tutor técnico o webmaster** que resolverá cualquier problema técnico de acceso a la plataforma, registro de notas, etc.

- **Otros servicios.** Estos cursos disponen de tutorías, correo electrónico, biblioteca (donde se encuentran documentos formativos complementarios, como el manual del curso), chat, Faqs, agenda y calendario, Foro y otros servicios incluidos en el Campus Virtual.

**Al finalizar el curso el alumno recibirá un Diploma o Certificado.**

'Enseñanza que no conduce a la obtención de un título con valor oficial'.